

Dodatok k ZMLUVE č. 13/2013
o odvoze a likvidácii KO a drobného stavebného odpadu

I. Zmluvné strany :

a) Vývozca odpadov: **Technické služby mesta Zlaté Moravce**
adresa: Bernolákova 59, Zlaté Moravce, 953 01
v zastúpení: Mgr. Barbora Segíňová, riaditeľka
Bankové spojenie: Prima banka Slovensko, a.s.
Číslo účtu: SK29 5600 0000 0022 3010 6002
IČO: 00587168
DIČ: 2020411877
IČ DPH: SK2020411877

b) Pôvodca odpadov: **Obec Žitavany**
v zastúpení: Borkovič Štefan, zástupca starostky
adresa: Športová 5, Žitavany 951 97
IČO: 37869451
DIČ: 202117015

Zmluvné strany sa dohodli na zmene v bode č. **V. Cena za odvoz a likvidáciu z veľkoobjemového kontajnera** nasledovne:

	<u>Základ pre DPH</u>	<u>DPH</u>	<u>Celkom</u>
a) poplatok za odvoz odpadu za 1 km	2,30 €	0,46 €	2,76 €
za 15 min. manipulácie	4,58 €	0,91 €	5,49 €
nájom 1 deň	5,00 €	1,00 €	6,00 €
b) poplatok za likvidáciu odpadu	35,10 €/t	7,02 €/t	42,12 €/t

c) **poplatok za uloženie odpadu** sa vypočíta v zmysle zákona č. 329/2018 Zákon o poplatkoch za uloženie odpadov a o zmene a doplnení zákona č. 587/2004 Z. z. o Environmentálnom fonde a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.

Pôvodca odpadov je povinný nahlásiť vývozcovi odpadov sadzbu pre výpočet poplatku podľa Prílohy č. 1 alebo 2 k nariadeniu vlády Slovenskej republiky č. 330/2018 Z. z., ktorým sa ustanovuje výška sadzieb za uloženie odpadov a podrobnosti súvisiace s prerozdeľovaním príjmov z poplatkov za uloženie odpadov do 28. februára príslušného kalendárneho roka.

Dodatok nadobúda účinnosť od 1.1.2020 a tvorí neoddeliteľnú súčasť Zmluvy č. 13/2013.

Tento dodatok je vyhotovený v dvoch rovnopisoch, z ktorých každá zmluvná strana obdrží jeden.

V Žitavanych, dňa 17.1.2020
V Tekovských Nemciach, dňa

V Zlatých Moravciach, dňa 31. 12. 2019


.....
Za pôvodcu odpadu
Borkovič Štefan, zástupca starostky

Technické služby mesta
Bernolákova č. 59
953 01 Zlaté Moravce
IČO: 00587168 DIČ: 2020411877
.....
Za vývozcu odpadu
Mgr. Barbora Segíňová, riaditeľka
v.z. Ján Korista, poverený zastupovaním